

# VAGABUNDEN – CHALLENGE

von Schnattchen  
mit Unterstützung von MissysSims

In dieser Challenge geht es darum, mit nichts zu beginnen und viel zu sammeln, was dein Sim zu Geld machen darf. Er darf nicht auf seinem Grundstück schlafen, solange er nicht bauen darf. Er zieht von Stadt zu Stadt, um seine Ziele zu erreichen.

## **Voraussetzungen:**

1. Erstelle einen Teenie-Sim. Egal ob weiblich oder männlich, das bleibt dir selbst überlassen.
2. Gebe ihm das Bestreben „Angler-Ass“ und die Merkmale „Liebt die Natur“ und „Fröhlich“.  
Das dritte Merkmal, nach dem Geburtstag kannst du selbst wählen.
3. Ziehe mit deinem Sim auf ein 30x20 großes, **leeres** Grundstück und kaufe ein Zelt, ein Briefkasten und ein Mülleimer. Das Grundstück darf keine Plattformen oder Fundamente haben. Es darf also **kein** Tiny-Grundstück sein.
4. Gebe nun den Cheat „**testingcheats true**“ ein und anschließend den Cheat „**money 0**“.  
Damit hat dein Sim weder Geld noch irgendwelche Objekte, außer das Zelt, den Briefkasten und Mülleimer.
5. Packe das Zelt in das Inventar deines Sim.

## **Einstellung der Spieloptionen:**

- Selbstständigkeit: **vollständig**
- Selbstständigkeit für gewählten Sim: **ein Häkchen setzen**
- automatisches Altern: **ja**
- Lebensdauer: **normal**
- Jahreszeitlänge: **7 Tage**

Das andere bleibt euch selbst überlassen.

## **Ziele:**

Dein Sim beginnt mit dem Bestreben „Angler-Ass“. Er muss folgende 4 Bestreben abschließen:

1. Angler-Ass
2. Der Kurator
3. Outdoor-Fan
4. freiberuflicher Botaniker

Du darfst zwischen den **ersten drei** Bestreben wechseln. Nur den **freiberuflichen Botaniker** darfst du noch **nicht** wählen. **Das Bestreben ist tabu**, bis dein Sim bauen darf.

Dein Sim muss in folgenden Fähigkeiten **Level 10** erreichen:

Angeln,  
Kräuterkunde,  
Gartenarbeit,

Dein Sim hat bis ans Lebensende Zeit, die Ziele zu erreichen.

### **Regeln:**

1. Dein Sim darf nicht auf **seinem** Grundstück übernachten oder schlafen, bis er bauen darf. Er darf aber sein Grundstück besuchen ,um Post zu versenden, Rechnungen zu bezahlen oder etwas in seinem Haushaltsinventar zu bunkern.
2. Campen darf dein Sim nur auf leeren Wohngrundstücken, auf Gemeinschaftsgrundstücken, auf Campingplätzen, oder in der freien Natur.
3. Duschen und Toilettengänge sind nur auf Gemeinschaftsgrundstücken und Campingplätzen erlaubt. (keine anderen Mietgrundstücke.)
4. Dein Sim darf nichts zu essen kaufen. Er muss sein essen sammeln, oder angeln. Er darf nichts grillen oder kochen, wozu benötigte Zutaten fehlen.  
Dein Sim **darf** sich eine Picknick-Truhe kaufen.  
Er darf herumstehende Speisen im Park, usw. essen.
5. Dein Sim darf nicht stehlen, betteln oder zaubern.
6. Dein Sim darf **nichts** im Belohnungs-Store kaufen. z.Bsp. Stahlblase, oder Widerstandsfähigkeiten bei Wetter, Zaubertränke usw.
7. Dein Sim darf **nicht** in die Schule und **nicht** arbeiten gehen.
8. Simoleons dürfen **nur** durch: Saft-, oder Kerzenherstellung, Kräuterkunde-Produkte, Sammeln, Angeln, Frösche kreuzen verdient werden.
9. Dein Sim darf überall hinreisen, **außer** nach Selvorada, Stranger Ville und Batuu.
10. Dein Sim darf in das Urlaubsgebiet „Granit Falls“ reisen. Er darf aber **nur** zum Campingplatz reisen. Er muss nicht dort übernachten.  
Der Urlaub kostet Geld, also spart.
11. Dein Sim darf in Containern wühlen und die Fundsachen verkaufen.
12. Er darf von Anfang an Samen sammeln und im Inventar aufheben. Ihr dürft auch schon die Gartenfähigkeit aufbauen. Ihr dürft aber **nicht** pflanzen. Das dürft ihr erst wenn ihr auf eurem Grundstück bauen dürft.
13. Dein Sim darf keine Restaurants, oder Cafés besuchen. Er darf Sims kennenlernen, aber nicht zu Partys, oder sonstigen Einladungen gehen.  
Dein Sim selbst darf auch keine Partys usw. veranstalten.
14. Dein Sim darf sich verlieben und verloben – ist aber keine Pflicht, aber er darf noch **nicht** heiraten und **keine** Kinder bekommen..
15. Es darf nicht gecheatet werden. Mods sind erlaubt, außer solche die deinem Sim Vorteile verschaffen, wie zum Beispiel: „schnellere Gartenarbeit“, oder ähnliches.  
Wer mit dem MCC-Command spielt, darf die Lebenszeit von EA nicht verlängern.  
Also stellt die Lebenszeit im MCCC in allen Altersgruppen auf Standard ein. Auch die Schwangerschaft darf nur auf Standard stehen.

### **Ab wann darf ich bauen und was darf ich dann?**

Dein Sim darf bauen, sobald er ins Alter „**Erwachsener**“ gewechselt ist. Dann darf er auch heiraten und Kinder bekommen – ist aber keine Pflicht. Er muss nun einen Garten anlegen und darf das Bestreben „freiberuflicher Botaniker“ aktivieren. Jetzt darf dein Sim auch auf

seinem Grundstück wohnen und schlafen. Er darf nun auch Restaurants und Cafés besuchen und am gesellschaftlichen Leben teilnehmen. Hat er genug Geld, darf er auch in andere Urlaubsgebiete, außer nach Stranger Ville und Batuu, reisen.

***Wann ist die Challenge verloren?***

1. Wenn du gegen mindestens eine Regel verstößt.
2. Dein Sim verstirbt und du nicht alle Ziele erfüllt hast.