

Die Waisenhaus—Challenge

Ziel: ziehe insgesamt 50 adoptierte Sims zu „jungen Erwachsenen“ groß.

Waisenhaus:

- Das Grundstück muss ein Wohngrundstück sein
- Größe 30 x 40 (Sims 4)
- Merkmale setzen ist optional, wenn, sollte aber immer ein negatives dabei sein (schmutzig, Koblode etc.)
- Die Spielwelt ist frei wählbar

Das Waisenhaus kannst du bauen und einrichten, wie du möchtest, aber folgende Räume sind Pflicht:

- ein Schlafsaal für Jungen
- ein Schlafsaal für Mädchen
- ein Schlafzimmer für den Erzieher-Sim
- ein Schlafzimmer für die leiblichen Kinder

Bewohner:

- Erstelle einen jungen Erwachsenen (weiblich oder männlich (bei der Erstellung Geburten ermöglichen))
- Die Merkmale sind frei wählbar
- Bestreben: eine große, glückliche Familie (Sims 4)

Sonstiges:

- Ziehe in dein Waisenhaus – falls es zu teuer ist, kannst du folgenden Cheat nutzen: freerealestate on (Sims 4)
- Adoptiere die ersten drei Waisen: ein Schulkind, ein Kleinkind, ein Baby
- Setze den Kontostand NACH der Adoption auf 1000 Simoleons (Cheats: testingcheats true und money 1000)
- Setze die Alterung auf „normal“
- Die Jahreszeiten müssen jeweils eine Woche betragen, also „normale“ Länge (Wenn Jahreszeiten vorhanden)

Regeln:

- Keine Cheats, sobald du mit den Vorbereitungen fertig bist, auch nicht, um die Waisen im CAS zu verändern
- Keine Hacks
- Mods (Sims 4) bzw. Downloads (Sims 2 und 3) sind erlaubt, solange sie das Spiel nicht beeinflussen
- Niemand im Haushalt darf einen Job annehmen
- Es müssen immer drei Waisen im Haushalt leben, ab dem vierten Waisenkind dürfen nur noch Babys adoptiert werden
- Der Erzieher-Sim muss im Laufe des Lebens mindestens ein leibliches Kind gebären, was dann das Erbe des Waisenhauses übernimmt.
- Es dürfen so viele leibliche Kinder geboren werden, wie gewünscht. Das erstgeborene Kind wird als Erbe eingesetzt
- Der Erzieher-Sim darf heiraten, der Ehepartner darf Hausmeistertätigkeiten übernehmen
- Niemand darf in Urlaub fahren
- Geburtstagskuchen dürfen nur am Tag der Alterung genutzt werden
- Stirbt der Erzieher-Sim, führt der Erbe das Waisenhaus weiter
- Sobald ein Waisenkind oder das zweit- dritt- usw. leiblich geborene Kind das Alter „junger Erwachsener“ erreicht, muss es aus dem Haushalt ausziehen
- Die Kinder dürfen im Haushalt mithelfen
- Die Kinder müssen regelmäßig zur Schule gehen
- Die Schulkinder und Kleinkinder dürfen an außerschulischen Aktivitäten teilnehmen (Pfadfinder), ansonsten aber nur in Begleitung das Grundstück verlassen (Strand, Rollschuhbahn, Park usw)
- Die Noten dürfen nicht schlechter als „Note 3“ betragen
- Simoleons kannst du durch Verkaufen selbstgemalter Bilder, angepflanzter Pflanzen, Frösche züchten etc. verdienen)
- Es dürfen keine Servicesims in Anspruch genommen werden (Ausnahme: Tagespflege bei der Geburt leiblicher Kinder im Krankenhaus)
- Der Erzieher-Sim darf den Haushalt nur allein verlassen, wenn mindestens ein Jugendlicher oder der Ehepartner im Haus zurückbleibt
- Die Jugendlichen dürfen allein das Grundstück verlassen, wenn der Erzieher-Sim, der Ehepartner oder ein anderer Jugendlicher im Haus zurückbleibt
- Der Baumodus darf während der Challenge unbegrenzt genutzt werden, Möbel dürfen ersetzt werden, Gegenstände dürfen verschoben werden (wenn entsprechend Simoleons vorhanden)